



DrGenius Academy Welcomes You

Let's Begin Journey Together
And Achive Dream
Together

Dr Surendra Dhiwa

Educator

(Law | Public administration and management)

(Polity and IR | Audit and Accounting)



धारा 48 → अधिका और उपायका के कृत्य →
↓

- ① नगरपालिका की नियमित बैठकों का आयोजन करना
(धारा 58)
- ② नगरपालिका की बैठकों की अधिकाता तथा
कार्यसंचालन करना
- ③ विनियम तथा कार्यपालक प्रशासन के संबंधित कार्य
+ निगरानी

~~4~~ नगरपालिका की बैठको / परिषद के संकल्पों के
नगरपालिका के हितों के उत्तिरुल जाए जाने पर

अपनी राय प्राय चिरिवित्त
करेगा

राज्य सरकार का
विनिश्चय

अंतिम होगा।
+

आजुकर

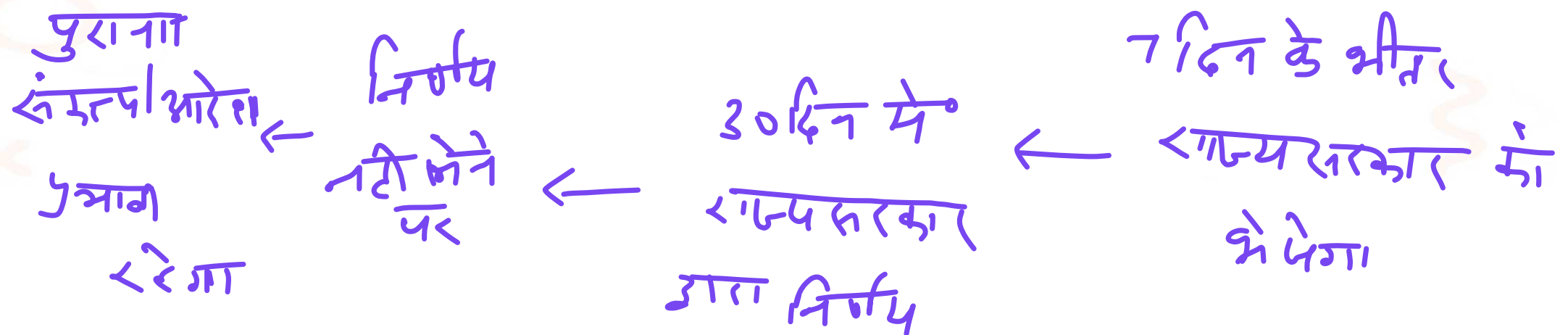
← राज्य सरकार कां भेजेगा॥

Section 49

नगरपालिका के 'रिकार्ड्स' (records) की
 अभिरक्षा (custody) करते हुए मुख्य नगरपालिका
 अधिकारी के कर्तव्य =>

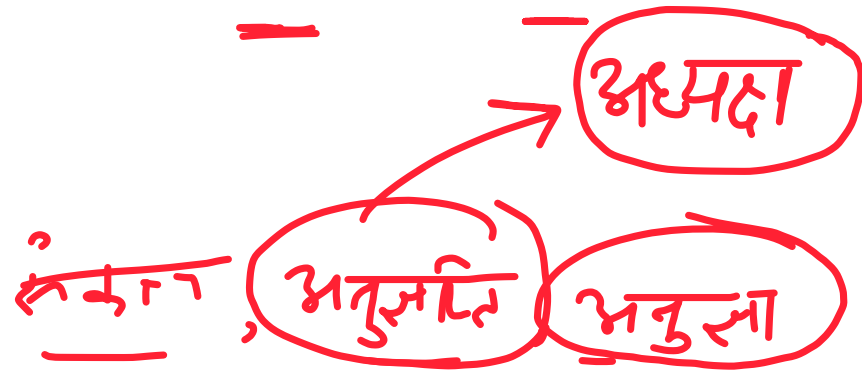
(i) रिकार्ड्स की अभिरक्षा तथा रख रवाना का उत्तरदायी

(ii) संकल्प / आदेश → अंशगत → **रजिस्ट्रार + असहमति का नोट**



(ii) अगर Eo उपर्युक्त उत्तरदायित्व में असफल

नुकसान हेतु
व्यक्तिगत उत्तरदायी
होगा।



~~(iii)~~ अपने हस्तक्षेप से अधिकृत करेगा।

(iv) पत्राचार → अध्यक्ष / मुख्य नगरपालिका अधिकारी

Audit

(i) → लेखापरीक्षा → इस दौरान त्रुटि / भ्रान्तयश्चिन्ता



↓
को दूर करने की
जिम्मेदारी

(ii) → धन/संपत्ति → रुपट, गबन, चोरी; हानि → नगरपालिका
को रिपोर्ट

(viii) नगरपालिका बैंक में → विचाराधीन किसी मामले में स्थायीकरण देगा परन्तु सहायन नहीं करेगा

(ix) नीतियां, विनियम, निर्देशों के क्रियान्वयित होंगे

(x) विकास योजनाओं के निष्पादन हेतु उपाय

(xi) अद्यतन के स्वाधारण अधीक्षण तथा नियंत्रण में

रहते हुए अपने मधीनस्थ भाधकारियों के अधीक्षण व नियंत्रण का कार्य करेगा।

धारा 50 कार्यभार सौंपना → (handing over charge)

नियम कक्षा →

(i) अध्यक्ष → त्यागपत्र / अध्यक्ष न रहे / हटा दिया जाए / रिक्त ^{पद} रहे।

(ii) उपाध्यक्ष → " " "

निलंबित कर दिया जाए

(iii) सदस्य (iv) नगरपालिका विस्तारित

अध्यक्ष → उपाध्यक्ष -

→ उपाध्यक्ष अनुपस्थित ⇒ सदस्य (जिस हेतु राज्यसभा निर्वाह)

उपाध्यक्ष → अध्यक्ष
→ अनुपस्थित है तो सदस्य को (")

सदस्य → अध्यक्ष / उपाध्यक्ष

नगरपालिका विधान → नई नगरपालिका









THANK YOU

For Join Our Session



 +91-9636280355

www.drgenius.academy.com

